| Oral Session IX : Big Data, Smart Energy ICT, Smart Information

좌장 : 신춘성 (전남대)

업종별 부채 예측 모델 개발 : 코로나 19 상황에서 김양석, 노미진, 김차미, 손승연, 조유진 (계명대학교)····································	114
녹조 발생 예측 AI모델 개발 연구 송수영, 송유선, 이유진, 홍경석, 김남호, 최광미 (호남대학교), 정희자(휴넷가이아)	116
Non-IID 환경에서 연합 학습 기반 전기 수요 예측 염성웅, Kolekar Shivani Sanjay, 조현준, 김경백 (전남대학교)······	118
유사 서비스 함수를 위한 코드 모듈들의 구조 내 저전력 연구 윤예동, 문소영, 김영철 (홍익대학교)·······	120
복잡한 코드의 간결화를 통한 성능 및 저전력 개선 조재형, 문소영, 김영철 (홍익대학교)····································	123
CCTV 영상처리를 통한 화재감지기 오탐 개선에 관한 연구 황은호, 김남호 (호남대학교)······	126

2022년도 종합학술대회

Knowledge Graph 확장을 위한 딥러닝 기반 관계 추출 최준호, 김형주 (조선대학교)····································	209
농경지 침수 분석을 위한 SWMM 모형의 적용성 검토 김규민, 원다윗, 양승원 (우석대학교)····································	211
공간정보 기반 농경지 침수피해의 선제적 대응을 위한 기초자료 구축 박석우, 양승원, 나인호 (군산대학교)····································	213
SWMM 해석 기반 공간분석 농경지 침수의 선제적 대응 연구 손성민, 김형진 (전북대학교)····································	215
색 추출 기법을 접목한 아트 플랫폼의 기대효과 유세빈, 황시준, 박남홍 (조선대학교)····································	217
알츠하이머병에 라지 스케일 네트워크의 연결 패턴 분석 라마라매쉬쿠마, 권구락 (조선대학교)····································	219
클라우드 컴퓨팅에서의 장애 허용 기법 분석 조민규, 이재환, 김찬수, 박상오 (중앙대학교)····································	222
기능점수 기반 정교한 비용 예측 추출을 위한 요구사항 스펙 구조화 문소영, 김영철 (홍익대학교)····································	224
신재생에너지 스마트팜 환경 기반 에너지 사용량 예측 임종현, 장경민, 오한별, 이명배, 신창선, 박장우, 조용윤 (순천대학교)····································	226
Firebase 클라우드 메시징을 활용한 스마트 헬스케어 플랫폼 남재경, 최민 (충북대학교), 김성준(중원대학교)····································	228
수경재배 양액관리를 위한 스마트 단말 모니터링 및 제어 시스템 구현 오한별, 이명배, 박장우, 조용윤, 신창선 (순천대학교)····································	230
데이터 분석 기반의 파프리카 온실 환경 예측에 대한 연구 장경민, 이명배, 조용윤, 신창선, 박장우 (순천대학교)	232
딥러닝 모델을 이용한 발전량 예측 방법 김지인, 이건우, 권구락 (조선대학교)····································	234
AMI 시스템에서 수집 시간 단축을 위한 기법 연구 나채훈, 김정인, 윤범식, 강향숙, 김판구 (조선대학교)	236

역공학 기반의 Refactoring을 위한 설계 추출 방안

김현태¹, 진예진², 박찬솔³, 문소영⁴, 김영철⁵ 홍익대학교 소프트웨어융합학과 e-mail : {00gusxo¹, dpwls6207², c2193102³}@g.hongik.ac.kr, symoon⁴@selab.hongik.ac.kr, bob⁵@hongik.ac.kr

Design Extraction Approach for Refactoring Based on Reverse Engineering

Hyun Tae Kim, Jin Ye Jin, Chan Sol Park, So Young Moon, and R. Young Chul Kim SE Lab., Dept. of Software and Communications Engineering, Hongik University

요 약

오늘날 소프트웨어 규모는 시간이 지남에 따라 점차 커지고 있다. 따라서 설계에 중요성이 대두되고 Refactoring에 대한 중요성 또한 커지고 있다. 기존의 가시화 품질 관리 방법 중 내부 코드 가시화를 통해 품질 지표 수준 미달 부분의 식별이 가능하다. 따라서 본 논문에서는 역공학 기반의 코드 가시화 로 품질 지표 미달의 모듈을 식별하기 위한 원천 설계를 추출하고자 한다. 이를 통해 설계 개선을 위 한 리팩토링이 가능하다. 또한 소프트웨어의 가독성을 높이고 유지보수 비용이 절감하며 소프트웨어의 생산성과 유지보수성이 향상되므로 소프트웨어 품질의 향상을 기대한다.

키워드: 역공학, 리팩토링, 설계 추출, 소프트웨어 가시화, 객체지향 소프트웨어

1. 서 론

소프트웨어는 비가시성 특성 때문에 코드 가독성이 떨 어지고, 거대한 소프트웨어에서는 코드 내의 관계가 매우 복잡하여 관리나 수정이 어려우며 품질이 떨어질 수 있다 [1]. 이러한 소프트웨어의 품질을 향상시키기 위해서는 인 증을 통한 향상 방법, 최신 소프트웨어 개발 방법론이나 프로세스를 통한 개발, 그리고 완벽한 테스트 프로세스와 테스팅을 통한 오류 제거 등의 방법이 있다. 하지만 기존 방법은 내부 코드의 가시화에 초점을 두지 않는다[2].

본 논문은 역공학 기반의 리팩토링을 위한 소프트웨어 아키텍처 가시화 기법 기반 설계 추출 방법을 제안한다. 소스 코드에서 클래스 간 정보를 추출하고, 추출된 정보를 DB에 저장하고 이를 리팩토링하여 소프트웨어의 가독성 을 높이고 유지보수 비용이 절감, 소프트웨어 생산성 향상 과 유지보수성 향상을 기대한다.

2. 관련 연구

2.1 소프트웨어 가시화

소프트웨어 가시화란 비가시성 특성을 가진 소프트웨어 를 시각적으로 표현하는 기법이다[2]. 이를 통해 소프트웨 어를 쉽게 이해할 수 있어 소프트웨어 개발 및 유지보수 가 용이해 비용 절감이 가능하다. 소프트웨어 가시화는 소 프트웨어 아키텍처 가시화, 런타임 행동 가시화, 소프트웨 어 프로세스 가시화, 문서 자동화 등으로 분류된다[3]. 본 논문에서는 아키텍처 가시화를 진행할 예정이다.

2.2 소프트웨어 아키텍처 가시화

소프트웨어 아키텍처 가시화는 역공학 기법을 기반으로 소스코드로부터 소프트웨어의 구조를 역설계한다. 소스 코 드로부터 설계 모델의 정보를 추출하고, 그래프를 통해 가 시화하는 기술을 포함한다[4]. 본 논문은 Java Parser를 이용하여 코드의 정보를 추출하고, Class Diagram을 자동 생성하여 소프트웨어의 구조를 파악함으로써 품질 관리가 가능한 방법을 제안한다.

3. 역공학 기반의 Refactoring을 위한 설계 추출 방법 31. 역공학 기반의 설계 추출 프로세스 역공학 기반의 설계 추출 프로세스는 그림1과 같다.



3.1.1. 소스 코드 분석

코드 분석 단계에서 JavaParser를 이용하여 Java 코드를 분석한다. Java 코드를 AST 구조를 바탕으로 분석하여 필요한 요소들로 분리한다.

3.1.2. Database에 소스코드 정보 저장

분리된 정보들을 데이터베이스에 저장하는 단계이다. Package, Class, Method, Field 등으로 테이블을 나누어 data를 알맞은 테이블에 저장시킨다.

3.1.3. 클래스 간 관계 분석

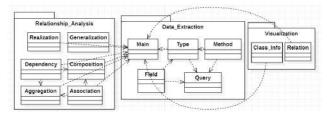
database에 저장된 data를 이용하여 class의 관계를 분석 하는 단계이다. 관계는 상속, 실체화, 구현, 의존, 연관 등 의 관계로 구분한다. 이러한 관계 구분에 필요한 정보들을 데이터베이스에서 추출하여 해당 관계가 있는지 없는지 여부를 판별하여 관계에 대한 정보를 relation 테이블에 저장시킨다. 메소드 호출 관계와 호출 횟수 또한 분석을 하여 function_call 테이블에 저장한다.

3.1.4. 코드 정보 가시화

데이터베이스에서 Class, Method, Field, Relation, 함수 호출 횟수 등의 필요한 정보들을 추출하여 그러한 정보들 을 바탕으로 가시화에 필요한 dot 언어[5]를 추출한다. 이 렇게 추출한 dot 언어를 이용하여 Class Diagram을 추출 한다.

3.2. 역공학 기반의 설계 추출기 설계

역공학 기반 설계 추출기의 구조는 그림 2와 같다. 추출 기의 구조는 3개의 패키지로 구성된다. Data_Extraction 패키지는 클래스 간 관계 분석을 위한 정보를 추출하고 데이터베이스에 저장하는 패키지다. Relationship_Analysis 패키지는 추출된 정보로 클래스 간 관계를 분석하고 그 분석 결과를 데이터베이스에 저장시키는 패키지다. Visualization 패키지는 추출된 클래스 간 관계, 클래스의 정보를 바탕으로 코드 정보를 가시화하는 패키지이다.



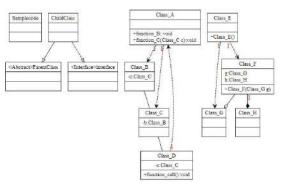
(그림2) 역공학 기반의 설계도 추출기 구조

4. 실험 결과

표1은 테스트를 위한 코드의 일부이다. 그림 3는 표1의 코드를 입력하여 역공학 기반의 설계도 추출기를 통해 자 동 생성된 클래스 다이어그램이다. 기존 클래스 다이어그 램의 기능을 포함하고, 클래스 간의 호출 횟수를 출력한 다.

(표 1) 테스트 코드의 일부

class Class_E { public Class_E() {
Class_G g = new Class_G(); Class_F \underline{f} = new Class_F(g);
}
class Class_F {
Class_G g; Class_H h;
public Class_F(Class_G g) { this.g = g; this.h = new Class_H();
this.h = new Class_H();



(그림3) 테스트 코드의 가시화 결과

5. 향후 연구

본 논문은 역공학을 기반으로 Refactoring을 위한 코드 가시화를 통해 설계 추출 방법을 제안하였다. 추출기를 통 해 소프트웨어의 비가시성 특성을 극복하고 대규모 소프 트웨어에서도 손쉽게 코드를 기반으로 설계를 추출할 수 있다. 또한 함수의 호출 횟수를 클래스 다이어그램에 표시 를 함으로써 결합도를 측정하는 것에 기반이 될 수 있다. 하지만 본 연구에서는 품질 지표를 설정하지 않아 소프트 웨어의 품질을 판단할 수 없다.

향후 연구로써, 품질 지표를 통해 품질 지표 미달의 리팩 토링이 필요한 모듈의 설계를 추출하고 가시화를 하고자 한다. 이를 통하여 유지보수 비용 감소 및 품질 향상의 효 과를 기대하고자 한다.

ACKNOWLEDGMENT

이 논문은 교육부 및 한국연구재단의 4단계 두뇌한국21 사업의 지원(F21YY8102068)과 2022년도 정부(교육부)의 재원으로 한국연구재단의 지원(No. 2021R111A305040711, No. 2021R111A1A01044060)을 받아 수행된 연구임.

참 고 문 헌

[1] So Young Moon, R. YoungChul Kim, "Code Structure Visualization with A Tool-Chain Method", International Journal of Applied Engineering Research, Vol.10 No.99, 2015

[2] 박보경, 권하은, 손현승, 김영수, 이상은, 김영철. "소프 트웨어 가시화를 통한 품질 개선 사례 연구", 『한국정보 과학회 정보과학회논문지』제41권 제11호, 2014. pp.935-942

[3] 권하은, 박보경, 이근상, 박용범, 김영수, 김영철. ""코 드 가시화부터 모델링 추출을 통한 역공학 적용", 『한국 정보처리학회 학술대회 논문집』제21권 제2호, 2014. pp.646-649

[4] 강건희, 손현승, 김영수, 박용범, 김영철. "SW 가시화 기반 리펙토링 기법 적용을 통한 정적 코드 복잡도 개선", 『한국정보처리학회 추계학술발표대회 논문집』제21권 제 2호, 2014. pp.650-653

[5] Graphviz, http://graphviz.org/doc/info/lang.html, 2022